

Sugerowany system licytacyjny

1♣:

- ⇒ 12-17 PC, 5+ ♣ (z siłą 15-17 PC, składem 5-3-3-2 i stoperami we wszystkich kolorach zalecane jest otwarcie 1NT)
- ⇒ 12-14 PC, przygotowawcze, bez piątki ♦/♥/♠
- ⇒ 18+ PC, skład dowolny

1♦: 5+ ♦, 12-17 PC (wyjątkowo z czwórką ♦, przy układzie 4-4-4-1 i singlu ♣ lub z ręką zawierającą 4 ♦ i 5 ♣)

1♥/♠: 5+ ♥/♠, 12-17 PC (z silnym kolorem można otworzyć z 11 PC)

1NT: 15-17 PC, z układem bezatutowym, możliwa młodsza piątka

2♣: Precision

- ⇒ 12-15 PC, 6+ ♣
- ⇒ 12-15 PC, 5+ ♣ i 4 ♥/♠

2♦: MULTI, 6+ ♥/♠, 6-10(11) PC (para może się umówić na Wilkosza, słabe lub silne naturalne kara, ale powinna o tym poinformować przeciwników przed rozpoczęciem gry)

2♥: 5+ kierów i 5+ w innym kolorze, 6-10(11) PC

2♠: 5+ pików i 5+ ♣/♦, 7-10(11) PC

2NT: 5+ ♣ i 5+ ♦, 6-10(11) PC, blokujące (para grająca silnym 2NT powinna poinformować o tym przeciwników przed rozpoczęciem gry)

3♣/♦/♥/♠ – 5-10 PC, 7+ ♣/♦/♥/♠

4♣/♦/♥/♠ – 7-10 PC, 8+ ♣/♦/♥/♠

Odpowiedzi na **pytanie o asy** (4BA) na 5 wartości z damą atu:

- ⇒ 5♣ – 1 lub 4 wartości (kolejne pytanie o damę atu)
- ⇒ 5♦ – 0 lub 3 wartości (kolejne pytanie o damę atu)
- ⇒ 5♥ – 2 wartości bez damy atu
- ⇒ 5♠ – 2 wartości z damą atu

Wist **odmienny**, rzutki **odwrotne**, do pierwszego wistu **marka/demarka**.

Wejście 1BA w obronie tak jak otwarcie, ale z zatrzymaniem w kolorze otwarcia.

Obrona po otwarciu przeciwnika 1BA (para może stosować inną obronę, ale powinna o tym poinformować przeciwników przed rozpoczęciem gry):

- Kontra: 5+ ♣/♦ oraz 4 ♥/♠
- 2♣: kolory starsze min. 4+-4+
- 2♦: MULTI
- 2♥/♠: 5+ ♥/♠ oraz 4+ ♣/♦
- 2NT: 5+♣ i 5+♦