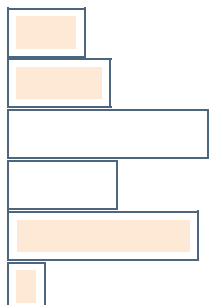


[HTTP://INTERCITY.CLOUDAPP.NET/RULES.ASPX](http://intercity.cloudapp.net/rules.aspx)

MEMORIAŁ TONČIEGO RADELJI - BBO INTERCITY Liga



Memoriał Tončiego Radelji - BBO Intercity League

Tonči Radelja ICL to międzynarodowe mistrzostwa drużynowe online BBO założone w 2004 roku przez zmarłego Tončiego Radelję, chorwackiego profesora matematyki, który kochał brydż i używał go jako narzędzia do nawiązywania przyjaźni. Tak napisał Tonči kilka lat temu:

„Pomyśl o tym jak o nocy w lokalnym klubie: bądź przyjazny i ciesz się poznawaniem starych/nowych przyjaciół przy stole”.

Tym samym bycie przyjaznym dla naszego partnera i przeciwników jest pierwszym i najważniejszym zwycięstwem, jakie możemy tutaj odnieść.

Pierwszą edycję wygrał Belgrad; najbardziej utytułowanym zespołem jest Ascoli Piceno z Włoch, ośmiokrotny zwycięzca;

Do gry potrzebujemy:

- Nazwa twojej drużyny. To musi być nazwa miasta, nieważne jak małe.
- Imię i nazwisko kapitana (nazwisko BBO i prawdziwe) oraz jego adres e-mail.

Nie ma wpisowego, a nagrody są wartościowe: nasza zabawa i szacunek przeciwników dla naszej sportowej rywalizacji.

Format składa się z rundy „każdy z każdym” i fazy pucharowej. Zespoły podzielone są na grupy; do fazy pucharowej awansują najlepsi z każdej grupy, zwykle około 50 procent uczestników , **ale nie więcej niż czterdziestu** [zmodyfikowano 26 lutego 2021].

Nie ma ograniczeń co do liczby graczy: każdy kapitan może ustawić dowolną liczbę graczy, ale gracze, którzy nie grali w systemie round robins, nie powinni być zatrudniani w fazie pucharowej, chyba że drużyna ta ukończy czwórką.

Obowiązkowy czas gry to środa o 20:45-21:00 CET (czas londyński +1, czas nowojorski +6), chyba że obaj kapitanowie uzgodnią inny czas lub dzień; ale przemieszczenia powinny być wykonywane tylko wyjątkowo.

O czasie gry: niektóre specyfikacje

Normalny czas gry to 20.45 - 21.00 czasu środkowoeuropejskiego (CET), niezależnie od czasu letniego. Oznacza to również, że:

- Jeśli dwie drużyny znajdują się w różnych strefach czasowych, jedna w Europie Środkowej, druga poza nią, pozostaje normalny czas startu. Na przykład, włoska i egipska drużyna muszą zagrać o 21.00 CET.

- Jeśli dwie drużyny znajdują się w różnych strefach poza CET, czas startu ma nastąpić o godzinie 21.00 strefy bliższej Europie Środkowej i później.

Na przykład, jeśli drużyna A jest w strefie CET+1, a B w strefie CET+2 lub później, czas rozpoczęcia będzie wynosił 21.00 lokalnej strefy A. Jeśli drużyna A jest w CET-1 (na przykład na Wyspach Brytyjskich lub w Portugalii), a B w CET+1 lub później, czas rozpoczęcia wyniesie 21.00 CET.

- Jeśli dwie drużyny znajdują się w tej samej strefie poza CET, muszą zagrać o 21:00 czasu lokalnego.

O meczach

Mecze są zarządzane samodzielnie: kapitan gospodarzy spotka się w BBO z drużyną gości i przygotuje mecz. Po meczu prześle nam wynik i link do rozdań. W grze „każdy z każdym” mecze muszą mieć dokładnie szesnaście rozdań; w fazie pucharowej muszą mieć dokładnie dwadzieścia cztery rozdania. W fazie pucharowej, w przypadku remisu, zwycięzcą zostanie

drużyna, która wygrała więcej rozdań (kryterium Board-A-Match). W przypadku remisu po BAM, zwycięzcą zostanie drużyna, która najlepiej uplasuje się w swojej pierwotnej grupie.

Karta Konwencji (CC) nie jest obowiązkowa. W każdym razie, z CC lub bez, moglibyśmy poprosić parę o podanie informacji o ich karcie konwencyjnej, a w razie wątpliwości moglibyśmy poprosić ich o użycie standardowej amerykańskiej żółtej karty ACBL (SAYC).

Domyślnie barometr jest wyłączony; można na to zezwolić za zgodą kapitanów. Cofanie jest włączone, ale pytaj tylko o prawdziwe błędy; rozproszenie jest technicznym błędem, za który trzeba zapłacić. W razie wątpliwości zaleca się cofnąć, a po meczu poinformować nas o problemie.

Kibicom trzeba zezwolić oglądać, ale mają milczeć. W tej sprawie przeczytaj politykę przeciwdziałania oszustwom po akapicie *Polityka systemowa*

Polityka systemowa

Niezależnie od tego, w jakim systemie gramy, nie można zapominać, że pierwszym wymogiem systemu licytacji nie jest uzyskanie lepszych kontraktów, ale uświadomienie sobie przeciwników poprzez związane i dokładne alerty oraz zwykłe CC. Jeśli system tego nie zrobi, to z pewnością jest zły i żaden turniej na świecie na to nie pozwoli. W szczególności niedozwolone są systemy, które wymagają wcześniejszego przestudiowania ich przez przeciwników, takie jak High Unusual Method (HUM) i Brown naklejki. Zabronione są również systemy z konwencjonalnymi jednopoziomowymi otworami o mniej niż 11 HCP lub naturalnymi jednopoziomowymi otworami o mniej niż 8.

Nie zabronione:

- Naturalne otwarcie koloru, czyli 1C, 1D, 1H, 1S, w zakresie 8-10 HCP przez co najmniej cztery karty w wybranym kolorze;
- Konwencjonalny Silny trefl lub Silne karo i jego konwencjonalne odpowiedzi i ponowne licytacje;
- Otwarcie 8-10 HCP 1NT (tzw. mini 1NT), z ręką zbalansowaną;
- Wielokolorowe i inne konwencjonalne dwupoziomowe otworcia

Polityka przeciwdziałania oszustwom

- Podczas meczu surowo zabrania się sprawdzania naszego CC i naszych notatek w naszym systemie. Wiemy, że niektóre duże organizacje internetowe zezwalają na to, ponieważ „...Nie można tego sprawdzić, pozwólmy na to...”. To pomyłka; pojawiają się oznaki, takie jak błędne alerty, podejrzane cofnięcia i nadmierna powolność w licytacji, które ujawniają naruszenie.

- Nie rozmawiaj ze swoim partnerem prywatnie ani z kibicem, *ale pozwól na kibicowanie*. Memoriał Tõnci Radelji powinien pozostać tym, czym miał być: rywalizacją między przyjaciółmi. Możliwość rozegrania meczów z innymi zaprzyjaźnionymi graczami. Nie chcemy, aby ludzie szukali ewentualnego oszustwa w każdym rozdaniu. Zdecydowanie nie chcemy ograniczać kibicowania, ponieważ jest to część zabawy. Co więcej, w meczach drużynowych IMP, które wymagają znacznie lepszej techniki niż turnieje par MP (Eric Rodwell, Bob Hamman i wielu innych tak twierdzi), oszukiwanie bez wykrycia jest praktycznie niemożliwe; to tylko kwestia czasu.

- Badamy wiele rozdań nawet bez zarzutów, a wszelkie zarzuty o oszustwo traktujemy poważnie i analizujemy wszystkie rozdania. Jeśli znajdziemy dowody nieczystej gry, zgłosimy to do BBO i właściwej krajowej organizacji brydżowej, oprócz wykluczenia drużyny.

W przypadku jakichkolwiek pytań skontaktuj się z Turbinem lub Willemem (pseudonimy Paolo Enrico Garrisi i Willema Meviusa w BBO) lub napisz do Garrisiego pod adresem turbinazione@gmail.com

strona Tončiego Radelji – oficjalna strona **ICL** (zarządzana przez Willema Meviusa):

<http://intercity.cloudapp.net/Default.aspx>

O alertach, zalecana lektura:

<http://neapolitanclub.altervista.org/eng/ev-eng/notes-alerting-internet.html>

Przeciwko Multicolor, klub neapolitański sugeruje „Difesa Cento Torri” (Obrona stu wież): <http://neapolitanclub.altervista.org/pol/zwalczanie-wielokolorowych-obrony-cento-torri.html>

O sygnalizacji, sugerowana lektura:

<http://neapolitanclub.altervista.org/eng/defensive-signal-part-one.html>

<http://neapolitanclub.altervista.org/eng/sygnal-obronny-część-drużna.html>

